

ZOO Project オープンソース WEB プロセッシングサービスエンジンの展望



社会事業部 企画室

林 博文

帝塚山学院大学 リベラルアーツ学部

吉田 大介

1. はじめに

地理空間情報システム(GIS)の業界では近年、2005年のGoogleのマップサービスの開始を機に地理空間情報の自由化と相互利用が始まり、現在日本では、国土交通省や国土院をはじめとする多くの行政機関や団体でGISデータが公開され、自由に利用ができるようになった。国際的にも、「Gov2.0」というキーワードと共に各国が公共データの民間活用に積極的に取り組んでいる。

GISデータが自由に活用できることは良いことであるが、一般の人々にとって、GISの生データをそのまま活用するというのは技術的にもコスト的にも敷居が高く、もっと簡単にデータが扱え、自分たちの目的の実現のために利用したいと考えている。これを実現するための基盤技術が「ウェブプロセッシングサービス(Web Processing Service:WPS)」と呼ばれるものである。最近話題のクラウドコンピューティングの基盤的な技術であるWPSは、現在GIS業界においてもっとも注目されている技術で、様々な分野で応用が可能である。

1.1 WPSとZOO

WPSは利用者が必要とするデータや処理をサーバー側にURLの引数として要求して、XMLで結果を返答するサービスである。例えばGoogle

APIのように、処理の詳細を知らなくても、「住所」を入力して「緯度経度」を得ることがとても簡単に行えるようになる。WPSを介してGISデータやその他のサービスを利用することで、データ交換や処理サービスの共通化を図ることができ、巨大なデータを取り扱う上でのコスト削減、さらに利用者のアプリケーションが様々なデータを利用することが可能になる。

WPSはネットワークを介してGISデータ等を交換する手順やデータの共通仕様に基づいて、機能仕様が決定されている^[1]。標準を定めているのはOpen Geospatial Consortium(OGC^[2])で、規格を通じた地理空間情報の共有に取り組む国際標準化団体である。OGC規格に準拠したWPSエンジンをオープンソースで開発しているプロジェクトは世界に4つあり、「52° North WPS」、「deegree WPS」、「pyWPS」、そして「ZOO」である。

WPSはサーバー側でプログラム言語を使用してサービスを記述することで、クライアントからのリクエストによりGISデータの解析を行い、処理結果を利用者に返す機能を実現している。プログラム言語はプロダクトにより様々で、中でも最後発の「ZOO」は、多言語に対応したインタフェース(表1)と簡単な記述によるサービスの実装と、チェーン機能(サービスとサービスの連携)を実現している。

表 1 対応言語

(◎は ZOO Kernel ネイティブサポート、○はオプション調整が必要)

| 言語名 | サポート | コンパイラ/インタプリタ |
|------------|------|--------------------|
| C / C++ | ◎ | GCC4 |
| Python | ○ | Python interpreter |
| Fortran | ○ | g90 |
| PHP | ○ | PHP embedded |
| Java | ○ | Java SDK |
| Javascript | ○ | SpiderMonkey |
| Perl | ○ | Perl interpreter |

「ZOO」という名称の由来は、この多言語対応によって、オープンソースの利用者や開発者が既に所有している技術(プログラム)を、ウェブサービス化するというアイデアが、オープンソースの各プロダクトが持つ、象やペンギン、牛などのマスコットキャラクターを集めた動物園(ZOO)に見立てていることから来ている。

ZOO プロジェクトは FOSS4G 2008 カンファレンスの間に、Gerald FENOY 氏、Nicolas BOZON 博士、Venkatesh RAGHAVAN 教授によって構想され、大阪市立大学、帝塚山学院大学、応用技術株式会社等幾つかのパートナーが積極的なプロダクトの支援を行っている。

ZOO は「ZOO プロジェクト^[3]」コミュニティにより開発サポートが行われており、MIT/X11 ライセンスで提供され、ソースコードとバイナリは商用として自由に使用することが出来る。オープンソース地理空間情報の国際団体、OSGeo 財団が主催する「FOSS4G 2010 カンファレンス」で配布された「OSGeoLiveDVD^[4]」に収録されており、汎用 PC を使用して DVD や USB から起動することで、ZOO を簡単に学習することが出来る。

2. ZOO の仕組み

ZOO はサーバー側でユーザーからのリクエストを受け、タスク管理を行う「ZOO Kernel」、処理サービスを記載するメタデータファイル(.zcfg)によりウェブサービス化されたサービスである「ZOO Service」、サービスチェーンを実現するスクリプト「ZOO API」から構成される(図 1)。

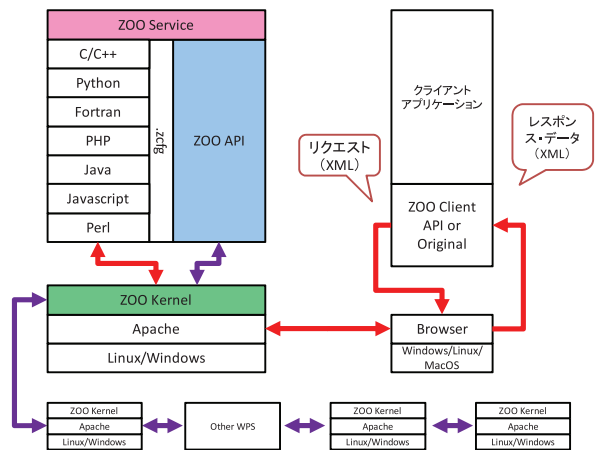


図 1 ZOO のシステム構成

2.1 ZOO Kernel

ZOO Kernel について開発者がコードを追加する必要はない。サポート言語を追加する場合は必要となるが、コミュニティが開発者のサポートを行っている。^{[3][6][7]}

ZOO Kernel は Apache ウェブサーバーから呼び出された際に、受け取ったリクエストを解析し、必要な処理を呼び出すタスクマネジメントの役割を実行する。ユーザーが送信するリクエストは次のような URL である。

```
http://localhost/cgi-bin/zoo_loader.cgi?
Request=GetCapabilities&Service=WPS
```

GetCapabilities リクエストでは、WPS の実行可能なサービスを下記のように返答する。

```
-<wps:Capabilities xsi:schemaLocation="http://www.opengis.net/wps,
/wps/1.0.0/wpsGetCapabilities_response.xsd" service="WPS" version="1.0.0">
  <ows:ServiceIdentification>
    <ows:Title>The Zoo WPS Server</ows:Title>
    <ows:Abstract>FOSS4G 2010 - WorkShop ZooWPS.</ows:Abstract>
    <ows:Fees>None</ows:Fees>
    <ows:AccessConstraints>none</ows:AccessConstraints>
  </ows:ServiceIdentification>
  <ows:Keywords>
    <ows:Keyword>WPS</ows:Keyword>
    <ows:Keyword>GIS</ows:Keyword>
    <ows:Keyword>buffer</ows:Keyword>
  </ows:Keywords>
  <ows:ServiceType>WPS</ows:ServiceType>
  <ows:ServiceTypeVersion>1.0.0</ows:ServiceTypeVersion>
</ows:ServiceIdentification>
```

2. 2 サービスの実装

サービスは ZOO Kernel がプログラムの必要な機能呼び出すことで生成される。必要な機能については、「.zcfg」の拡張子を持つ ZOO メタファイルの記述により、サーバー側にサービスとして実装される。「.zcfg」形式での記載例は次の通りである。

[Boundary]

Title = Compute boundary.

Abstract = A new geometry object is created and returned containing the boundary of the geometry on which the method is invoked.

```
processVersion = 1
storeSupported = true
statusSupported = true
serviceProvider = ogr_service.zo
serviceType = C
```

```
<MetaData>
  title = Demo
```

```
</MetaData>
```

```
<DataInputs>
```

[InputPolygon]

Title = Polygon to compute boundary

Abstract = URI to a set of GML that describes the polygon.

```
minOccurs = 1
maxOccurs = 1
```

```
<MetaData lang="en">
  title = Mon test
```

```
</MetaData>
```

```
<ComplexData>
  <Default>
    mimeType = text/xml
    encoding = UTF-8
    schema = http://foaa/gml/3.1.0/polygon.xsd
  </Default>
  <Supported>
    mimeType = text/xml
    encoding = base64
    schema = http://foaa/gml/3.1.0/polygon.xsd
  </Supported>
</ComplexData>
```

```
</DataInputs>
```

```
<DataOutputs>
```

[Result]

Title = The geometry created

Abstract = The geometry containing the boundary of the geometry on which the method is invoked.

```
<MetaData lang="en">
```

```
  title = Mon test
```

```
</MetaData>
```

```
<ComplexData>
```

```
<Default>
```

```
  mimeType = application/json
```

```
  encoding = UTF-8
```

```
  extension = js
```

```
  asReference = true
```

```
</Default>
```

```
<Supported>
```

```
  mimeType = text/xml
```

```
  encoding = UTF-8
```

```
  schema = http://foaa/gml/3.1.0/polygon.xsd
```

```
  extension = xml
```

```
</Supported>
```

```
<Supported>
```

```
  mimeType = text/xml
```

```
  encoding = base64
```

```
  schema = http://foaa/gml/3.1.0/polygon.xsd
```

```
  extension = xml
```

```
</Supported>
```

```
</ComplexData>
```

```
</DataOutputs>
```